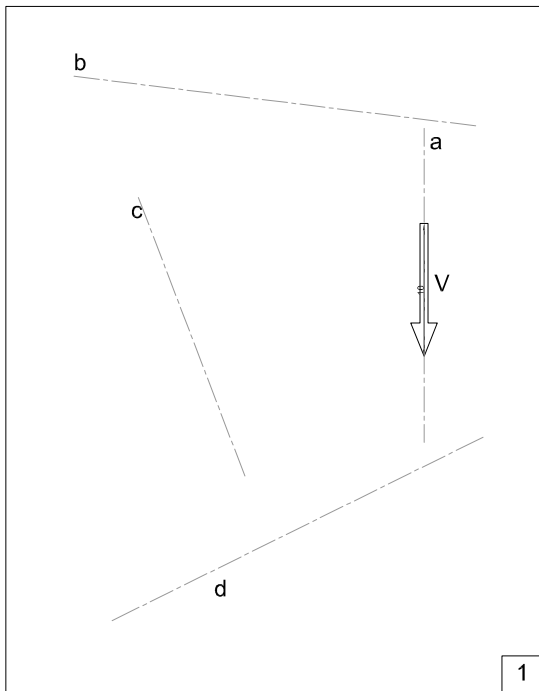
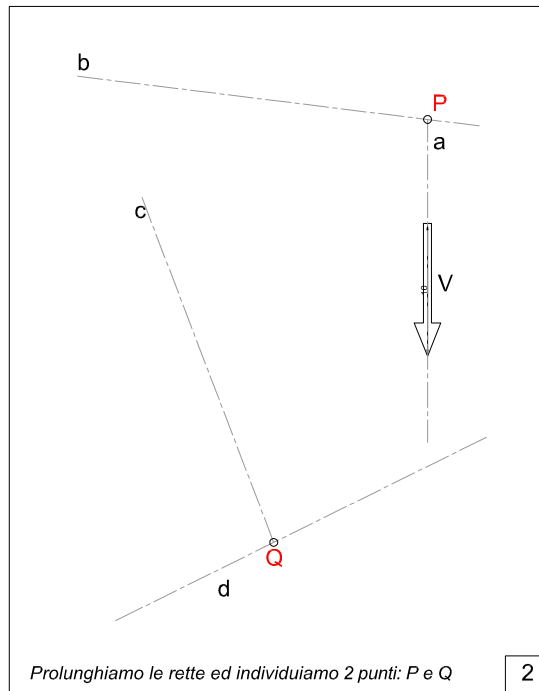


SCOMPOSIZIONE DI UN VETTORE SECONDO 3 RETTE ASSEGNATE

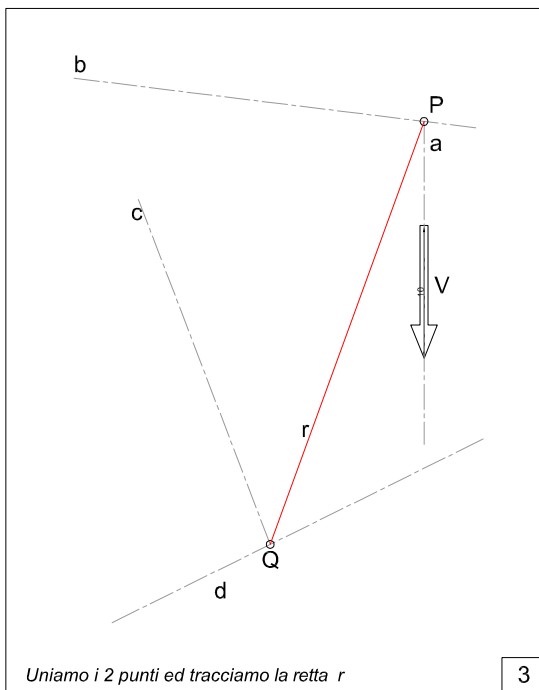


1



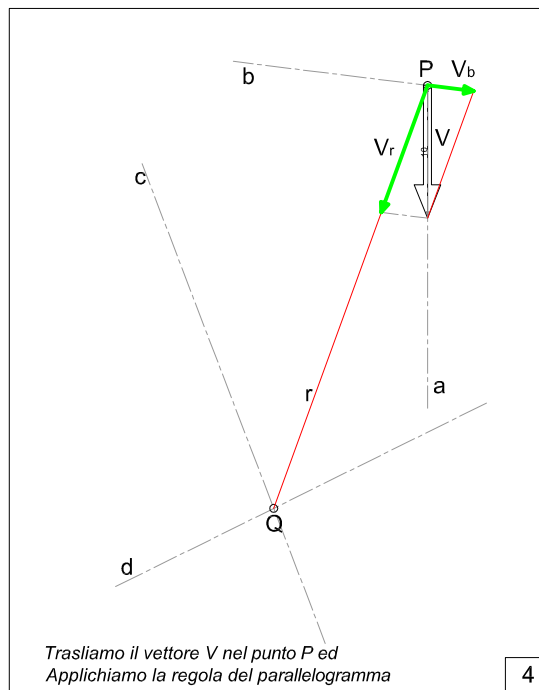
Prolunghiamo le rette ed individuiamo 2 punti: P e Q

2



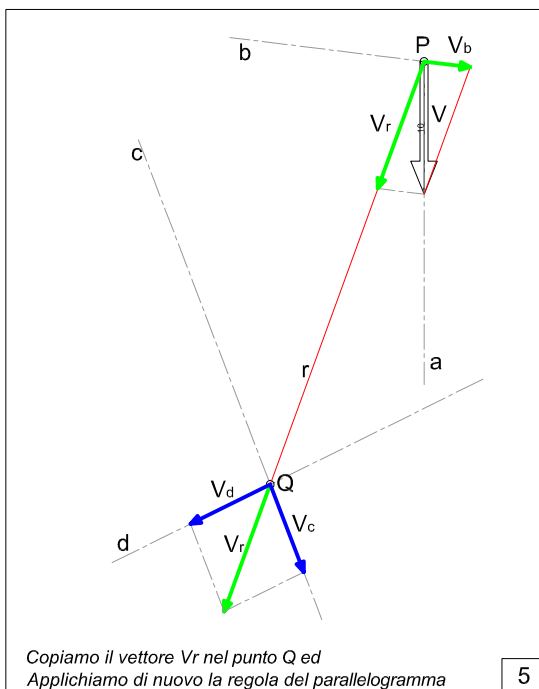
Uniamo i 2 punti ed tracciamo la retta r

3



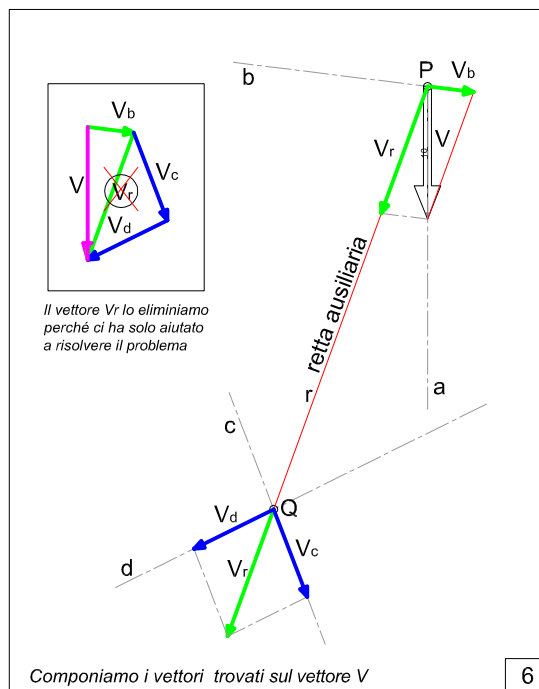
Trasliamo il vettore V nel punto P ed
Applichiamo la regola del parallelogramma

4



Copiamo il vettore Vr nel punto Q ed
Applichiamo di nuovo la regola del parallelogramma

5



Componiamo i vettori trovati sul vettore V

6